



CITTA' DI CONSELVE
(Provincia di Padova)

Prot. 5154

Conselve, 27 aprile 2026

Ai Consiglieri Com.li
LL.SS.

IL SINDACO

VISTO l'art. 13 del vigente Statuto Comunale;
VISTI gli artt. 35-36 del vigente Regolamento del Consiglio
Comunale; VISTO l'art. 125 del R.D. 4/2/1915 n. 148
VISTO l'art. 50 del D. Lgs. 18/8/2000 n. 267;

INTEGRA

l'ODG della convocazione del Consiglio Comunale prevista, in seduta straordinaria, pubblica, per **giovedì 30 aprile 2026 alle ore 19.00** nella consueta Sala Consiliare presso la Sede Municipale, con i seguenti argomenti:

MOZIONE: PRA' COMUNALE; TAGLIO ALBERI E CEMENTO, UN PROGETTO DA FERMARE. ATTO DI INDIRIZZO.

Per effetto della sopra riportata integrazione, l'ordine di trattazione delle proposte all'esame del Consiglio risulta il seguente:

1. APPROVAZIONE VERBALI SEDUTE PRECEDENTI.
2. SURROGA CONSIGLIERI COMUNALI DIMISSIONARI E CONTESTUALE CONVALIDA DELL'ELEZIONE A CONSIGLIERI COMUNALI.
3. I^A COMMISSIONE CONSILIARE - ASSISTENZA, SANITA', SPORT, CASA DI RIPOSO, ULSS, PUBBLICA ISTRUZIONE, CULTURA, BIBLIOTECA, TEMPO LIBERO – INTEGRAZIONE COMPONENTE.
4. II^A COMMISSIONE CONSILIARE - BILANCIO, CONTABILITA', FINANZE, TRIBUTI, PERSONALE, PATRIMONIO, ORGANIZZAZIONE DEI SERVIZI, ATTIVITA' ECONOMICHE, AGRICOLTURA, COMMERCIO, ARTIGIANATO, RAPPORTI CON I CONSORZI E AZIENDE – INTEGRAZIONE COMPONENTE.
5. COMMISSIONE ELETTORALE COMUNALE (ART. 41, COMMA 2, D.LGS. N. 267/2000). SOSTITUZIONE COMPONENTE.
6. RICHIESTA DI CONVOCAZIONE "URGENTE" STRAORDINARIA DEL CONSIGLIO COMUNALE AI SENSI DELL'ART. 24 DEL REGOLAMENTO DEL CONSIGLIO COMUNALE CON IL SEGUENTE ARGOMENTO: "PRA' COMUNALE; TAGLIO ALBERI E CEMENTO. UN PROGETTO DA RIVEDERE.
7. MOZIONE: "VARIAZIONE PROGETTUALITA' PRATO COMUNALE".
8. MOZIONE: PRA' COMUNALE; TAGLIO ALBERI E CEMENTO, UN PROGETTO DA FERMARE. ATTO DI INDIRIZZO.

Ai sensi dell'art. n. 41 del Regolamento del Consiglio Comunale tutti gli atti relativi agli argomenti iscritti all'ordine del giorno sono depositati presso l'Ufficio Segreteria.

Il Sindaco
Umberto Perilli

